



CRS4: IL SOCIAL WALL DA GUINNESS DEI PRIMATI

Il Social Wall, una grande parete interattiva (alta 2,5 m e lunga ben 16 m) con applicazioni informative e ludiche ad alto impatto visivo che coinvolgeranno il grande pubblico in un'ampia varietà di attività, sarà presente alla Maker Faire Rome – The European Edition 4.0 al Padiglione 10.

La parete, oltre che *multitouch*, è multi-utente e fortemente interattiva: i vari visitatori potranno cimentarsi contemporaneamente in numerosi giochi, da quelli legati ai contenuti multimediali a quelli che prevedono il lancio di oggetti contro la parete (tiro al bersaglio, calcio, etc).

In virtù delle sue caratteristiche – grandi dimensioni, multi-utenza ed elevata interattività – il Social Wall è candidato a un posto nel Guinness dei Primati.

Il progetto si distingue per l'utilizzo di un numero elevato di componenti elettronici di facile reperibilità: 80 *microcomputer* (Raspberry PI 2) con videocamera, gestiti attraverso una piattaforma di calcolo distribuito, che, per la prima volta, sono utilizzati nella costruzione di una parte interattiva.

Il Social Wall, personalizzabile con differenti applicazioni, è rivolto ai *maker* interessati a replicare il progetto attraverso l'apposito *maker kit* che sarà anche presentato, per la prima volta in assoluto, alla manifestazione. La modalità *open source* e l'apposito *app store*, disponibili a breve, consentiranno di sviluppare ulteriormente il sistema. Alcune parti essenziali del progetto invece hanno

Il progetto è stato realizzato dal Programma di Ricerca "Collaborative and Social Environments" del Settore ICT-Information Society del CRS4 (Centro di Ricerca, Sviluppo e Studi Superiori in Sardegna).

Per informazioni sul progetto <http://socialwall.crs4.it>

"Il CRS4 (Centro di Ricerca, Sviluppo e Studi Superiori in Sardegna) è un centro di ricerca interdisciplinare che promuove lo studio, lo sviluppo e l'applicazione di soluzioni innovative a problemi provenienti da ambienti naturali, sociali e industriali. Il CRS4 collabora con Università, con Centri di

MAKERFAIREROME.EU

MAIN PARTNER



GOLD PARTNER

MAIN MEDIA PARTNER
TV - RADIOMAIN MEDIA PARTNER
PRESS & DIGITAL

MEDIA PARTNER



LOCATION

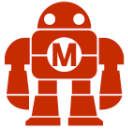


THANKS TO





Ricerca e con l'Industria, partecipando a rilevanti progetti nazionali e internazionali e svolgendo attività di ricerca e di trasferimento tecnologico. Fondato a fine 1990, sotto la guida del Premio Nobel per la fisica Carlo Rubbia, il CRS4 ottiene subito alcuni risultati prestigiosi: nell'agosto del 1993 <http://www.crs4.it> è il primo sito *web* in Italia; nel 1994, il CRS4 promuove e collabora allo sviluppo del primo giornale online in Europa (L'Unione Sarda.it); nel 1995, grazie anche al CRS4, nasce in Sardegna il primo Internet Service Provider italiano (Video On Line) e successivamente Tiscali. Questi e altri risultati susseguitesesi nel tempo hanno portato la Sardegna a essere praticamente la prima regione italiana per *e-intensity* (fonte: BCG Report 2011) e seconda solo alla Lombardia per investimenti in *start-up* negli ultimi tre anni (fonte: AIFI 2013-2015). Recentemente alcuni tra i maggiori *leader* ICT mondiali come Huawei, Amazon, Microsoft, etc. hanno stipulato importanti accordi con il CRS4 e la Regione Sardegna per la realizzazione di progetti congiunti”.



ROME

Maker Faire

THE EUROPEAN EDITION